



## 1. SINAV

# FEN BİLİMLERİ 6

Adı ve Soyadı:

Sınıfı:

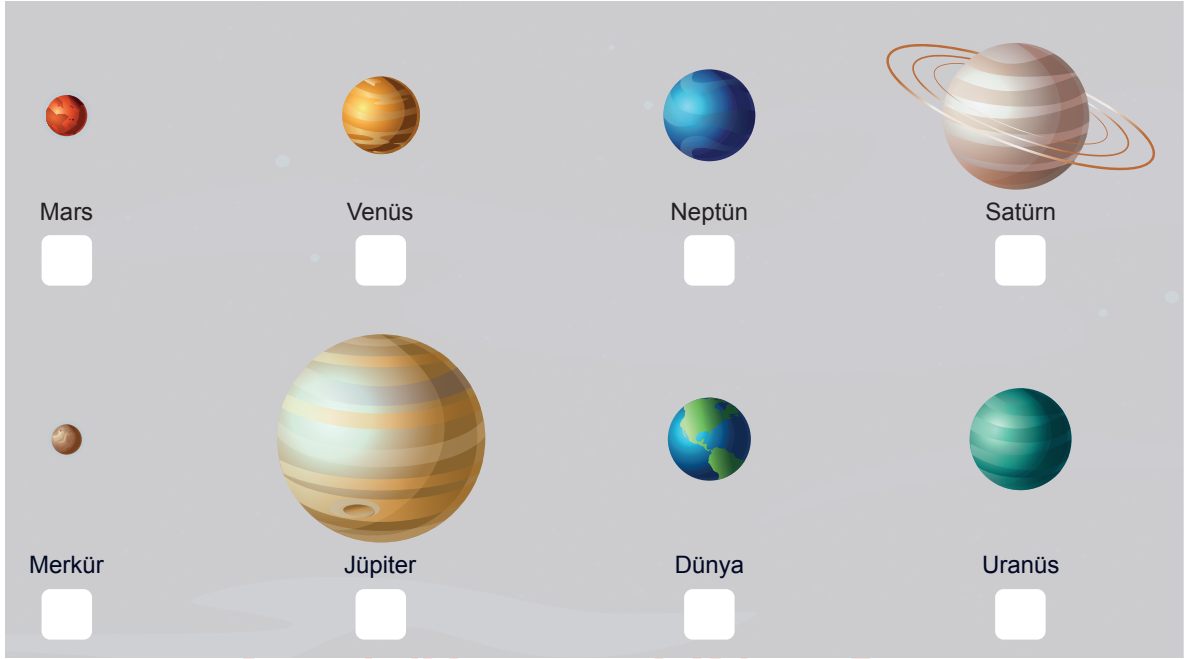
Numarası:

### SENARYO 2

**Kazanım: F.6.1.1.1. Güneş sistemindeki gezegenleri birbirleri ile karşılaştırır.**

**ç. Gezegenlerin Güneş'e olan uzaklık sıralamasına değinilir.**

1. Güneş sistemindeki gezegenler görselde verilmiştir.



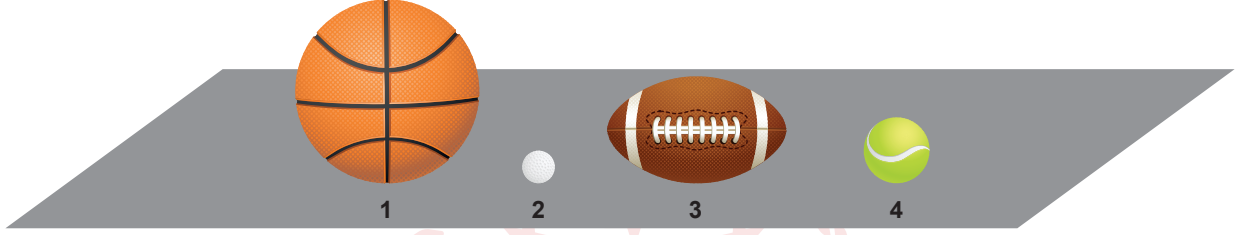
Bu gezegenlerin sırasını Güneş'e en yakından en uzağa olacak şekilde 1'den başlayarak kutulara yazınız.



## SENARYO 2

**Kazanım: F.6.1.2.2. Ay tutulmasının nasıl oluştuğunu tahmin eder.**

2. Ay tutulması modeli oluşturmak için aşağıdaki görselde verilen toplar gök cisimlerinin şekilleri ve büyüklükleri dikkate alınarak seçilecektir.



Buna göre aşağıdaki soruları cevaplayınız.

- a) Oluşturulacak modelde seçilen topların numaralarını ve temsil ettiği gök cisminin adını yazınız.

- b) Seçilen toplar ile Ay tutulması modelini çiziniz.



SENARYO 2

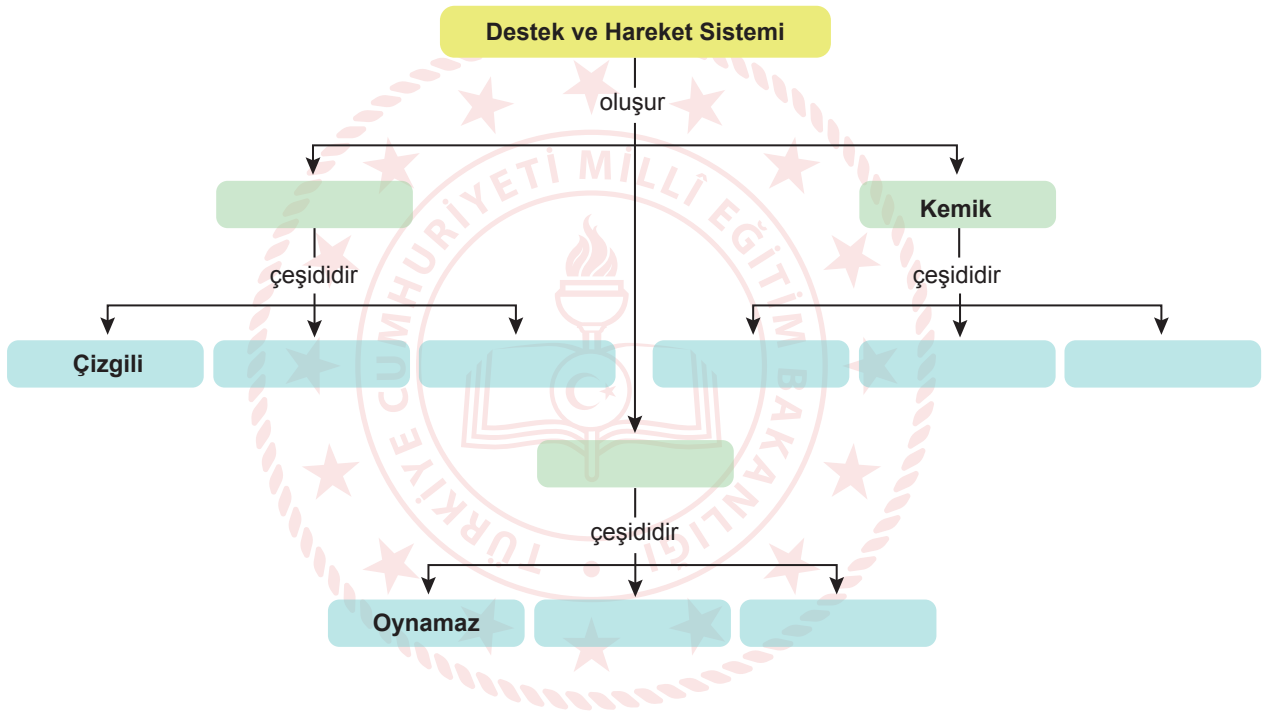
**Kazanım: F.6.2.1.1. Destek ve hareket sistemine ait yapıları örneklerle açıklar.**

**a. Kemiklerin yapısına girilmeksizin kemik çeşitleri kısa, uzun ve yassı olarak verilir.**

**b. Eklem çeşitleri ayrıntılara girilmeksizin verilir.**

**c. Kas çeşitlerinin çalışma prensipleri (istemli - istemsiz) ve yorulma durumları çerçevesinde verilerek ayrıntılı yapısına girilmez.**

3. "Destek ve Hareket Sistemi" ile ilgili kavram haritasındaki boşluklara uygun kavramları yazınız.





## SENARYO 2

**Kazanım: F.6.2.2.2. Besinlerin kana geçebilmesi için fiziksel (mekanik) ve kimyasal sindirime uğraması gerektiği çıkarımını yapar.**

4. Patatesin ağızdan başlayarak kana geçinceye kadar uğradığı sindirim türleri ile bu sindirim türlerinin gerçekleştiği yapı ve organları yazınız.

**Kazanım: F.6.2.3.2. Büyük ve küçük kan dolaşımını şema üzerinde inceleyerek bunların görevlerini açıklar.**

5. Bir öğrencinin dolaşım türlerinden birini göstermek için hazırladığı çizim, aşağıdaki görselde verilmiştir.



Öğrenci çiziminde bir hata olduğunu fark etmiştir.

**Buna göre öğrencinin çiziminde yaptığı hatayı nedeniyle beraber yazınız.**